

## ***“De interactieve muur”***

### Opdrachtoomschrijving

Beste leerling,

Het bedrijf NYOYN vraagt jullie om na te denken over een speeltoestel voor op school. Niet zomaar een speeltoestel, maar een toestel dat aan bepaalde eisen moet voldoen. De basis voor dit speeltoestel is **Nebula**.

**Nebula** is een interactieve muur die met licht reageert op aanraking. Zodra je de muur aanraakt, lichten er lichtpuntjes op.

Bijzonder aan Nebula is dat hij is geïntegreerd in zijn omgeving. Zodra er geen lichtpuntjes oplichten, ziet Nebula er uit als een ‘gewone’ muur.



Er zijn erg veel praktische toepassingen mogelijk bij deze muur. Bekijk het filmpje van de huidige Nebula op [www.braintrigger.nl](http://www.braintrigger.nl). Daarna moet je groepje goed nadenken, welke toepassingen, spellen of mogelijkheden deze muur zal gaan bieden!

Bekijk hiervoor de eisen nog een keer extra goed. Ook de uitleg van NYOYN aan de start van dit project zal jullie op weg helpen.

**STAP 1:** Brainstorm er eens op los. Op welke manieren kun je de muur met je lichaam aanraken? Welke spellen zou je op die manieren kunnen spelen?

**STAP 2:** Jullie gaan, aan de hand van jullie lijst, een activiteit omschrijven die je met minimaal twee kinderen kunt uitvoeren op de slimme muur. Geef hierbij duidelijk aan welke 'spelregels' er zijn.

- Omschrijf het doel van de activiteit
- Beschrijf goed de start, het spelverloop en het einde



- Omschrijf duidelijk hoe eventuele 'scores' of andere resultaten gehaald kunnen worden
- Maak een duidelijke schets van een situatie in het spel

*Als jullie vragen hebben over de opdracht, of over bepaalde eisen, dan kunnen jullie deze op de website stellen. Ook vind je daar vragen die andere groepjes misschien hebben gesteld. Misschien heb je er wat aan!*

**STAP 3:** Maak een video, foto, model van jullie oplossing. Presenteer jullie 'media' op de website van BrainTrigger!



## Pakket van Eisen

Natuurlijk moet jullie plan aan een aantal eisen voldoen:

- Samen spelen is belangrijk
- Beweging is belangrijk
- Het vlak is 2 meter hoog en 5 meter breed.
- Je moet de muur bedienen door deze met jezelf aan te raken.

Uiteraard heb je zelf nog vragen. Op de website van BrainTrigger kun je direct vragen stellen aan de mensen bij NYOYN.



Hier staat een overzicht van de ontwerp periode.

- Kick off door NYOYN
- Brainstorm
- Kiezen van een idee
- Uitwerken van jullie idee
- Inzending doen
- Afronding in de klas door NYOYN

