



Mijn leven, mijn geluk.

Ouderen die niet meer thuis kunnen wonen hebben de mogelijkheid om te verhuizen naar een zorgorganisatie, zoals Volckaert. Hier krijgen ze de zorg die ze nodig hebben.

Bijvoorbeeld wanneer ze dementie hebben of door een lichamelijke beperking niet voor zichzelf kunnen zorgen. Er zijn ook ouderen die ervoor kiezen om wel zelfstandig te wonen. Dat kan door een appartement te huren in de nabijheid van de Volckaert. Dat geeft ze een veilig gevoel, want mocht het nodig zijn dan is er altijd zorg dichtbij.

Voor elke cliënt geldt dat hij/zij eigenaar is van zijn eigen leven. Eigenaarschap noemen ze dat. Volckaert omschrijft het zo in de missie en visie: *“De missie is cliënten in staat te blijven stellen om hun leven invulling te geven naar eigen wensen en behoeften. Dit vanuit de visie dat de cliënt eigenaar is van zijn eigen leven. Samen met zijn naasten en vrijwilligers richt hij/zij zijn leven in naar eigen behoefte. Daar waar nodig ondersteund door de medewerkers van Volckaert.”*

Met de beperkingen van het ouder worden is dit soms nog best een grote uitdaging. Denk maar eens aan je lijf wat het steeds minder goed doet of je hersenen die je soms in de steek



laten. Sommige ouderen kunnen ook eenzaam zijn omdat ze veel familie en vrienden zijn verloren of weinig mensen om zich heen hebben met dezelfde interesses. Volckaert heeft de uitdaging om hun cliënten te helpen hun eigen leven zo in te richten dat het plezierig is en ze gelukkig zijn. En daar kunnen ze jouw hulp goed bij gebruiken!

Word jij uitvinder voor zorgorganisatie Volckaert?

Volckaert daagt jou uit om mee te denken en ontwerpen. Ze zijn op zoek naar oplossingen die het leven en wonen bij Volckaert nog aangenamer maken voor hun cliënten. Wat kun je bedenken zodat ouderen zich minder eenzaam voelen? Of hoe kun je ouderen inspireren om zelf of samen een activiteit te doen? Zijn er oplossingen om ouderen makkelijker in contact te brengen met elkaar?

Jouw opdracht

Bedenk een oplossing waardoor zelfstandig wonende ouderen meer plezier en geluk ervaren in hun leven bij Volckaert.

Moeilijk? We helpen je op weg. Op de volgende pagina's vind je de stappen naar jouw eigen oplossing.

TIP: Lees eerst het hele stappenplan door. Dan weet je precies wat je te wachten staat!

EN EEN TO DO: Maak alvast met je groepje een inzending aan op de projectpagina. Na elke stap van het stappenplan kun je dan je vorderingen uploaden.

De projectpagina:

<http://www.braintrigger-challenge.nl/opdrachten/gezondheid/mijn-leven.-mijn-geluk>.

Helemaal rechts bovenin klik je op 'inzending aanmaken'.

Via 'inzending bewerken', ook helemaal rechts bovenin, voeg steeds nieuwe plaatjes/teksten toe met 'artikel toevoegen'. Een soort hoofdstukjes zeg maar... Bijvoorbeeld: Waar kwam je



inspiratie vandaan? Welke materialen heb je onderzocht? En natuurlijk: Hoe ben je op het idee gekomen? Presenteer het op de site.

Afbeeldingen uploaden: alleen jpg, jpeg of png.

Tekst uploaden: typ je tekst in het tekstvak of kopieer en plak tekst uit bijvoorbeeld je wordbestand naar het tekstvak in je 'artikel'.

Filmpjes uploaden: upload je filmpje naar YouTube en zet dan de YouTube link in het 'artikel' in jouw inzending.

Kom je er zelf niet uit? Bekijk dan de instructievideo op YouTube en zie hoe je heel gemakkelijk een inzending kunt aanmaken en bewerken: <https://youtu.be/l1q2M5HDYBo>



STAP 1: OUDER WORDEN, HOE WERKT DAT?

Als je oplossingen gaat bedenken voor zelfstandig wonende ouderen zul je eerst moeten weten hoe ze leven en wonen. Waar worden ze blij van? En wat vinden ze juist niet leuk?

Wat betekent het om oud te zijn/worden? Wat lukt niet meer, wat vroeger wel kon? Wat gaat nog steeds heel goed? Zijn ze gelukkig? Wat maakt ze gelukkig? Wat missen ze?

Je kunt zelf vast ook nog wat slimme vragen bedenken waarop je het antwoord wilt vinden.

Met zoveel mogelijk antwoorden kun je nog betere oplossingen vinden.



Ga op zoek via internet. Er is heel veel te vinden over ouderen. Op de projectpagina vind je ook een paar voorbeelden maar er is veel meer!

Of beter nog, interview een paar ouderen! Je opa of oma, iemand uit de straat of een cliënt van Volckaert.

Maak aantekeningen want die helpen je straks bij het bedenken van oplossingen. Upload alles wat je gevonden hebt of een samenvatting ervan naar je inzending op de [projectpagina](#).

STAP 2: VOOR WELK PROBLEEM BEDENK JIJ EEN OPLOSSING?

Als het goed is heb je al veel geleerd over ouderen en hoe het leven er dan uit ziet. Je bent vast ergens door geraakt of verbaasd. Iets wat je het meeste heeft getriggerd of wat je heel goed hebt onthouden. Het kan alles zijn: een praktisch probleem (bijvoorbeeld dat iemand die een maatje zoekt om mee te kaarten) of een geestelijk probleem (iemand die aangeeft steeds minder vrienden of kennissen te hebben en daardoor ongelukkig te zijn). Het is waarschijnlijk om juist over dát onderwerp verder na te denken/brainstormen. Probeer het probleem te ontrafelen. Zoek oorzaken en gevolgen. Schrijf zoveel mogelijk woorden op die in je opkomen als je hierover verder nadentkt.

Upload je lijst met woorden of een foto van de mindmap die je hebt gemaakt naar je inzending op de [projectpagina](#).



STAP 3: ONTWERPEN

De moeilijkste stap: oplossingen bedenken. Hier is écht je creativiteit nodig! Heb je iets ontdekt of gezien waarvan ouderen heel erg blij werden of mee geholpen waren?

Kan dat ook helpen bij het probleem dat jij wilt oplossen? Of moet je echt op zoek naar een helemaal nieuwe oplossing voor het probleem? Het beste is om in een groepje ideeën te roepen naar elkaar. Wat de een roept kan de ander weer op een nieuw idee brengen! Ideeën kunnen producten of diensten zijn. Of tips voor ouderen, hun familie of de medewerkers van Volckaert. Of wat anders... het allerbelangrijkste is: alles mag. Alles is goed.

Als er iets geroepen wordt waarvan je denkt 'daar zit iets in' schrijf het dan op in een paar woorden. Of als het om een 'productidee' gaat maak dan een schets.

Maak er foto's van, typ het uit en upload je ideeën en schetsen naar je inzending op de [projectpagina](#).

Stel dat je écht geen oplossing kunt bedenken... ga dan terug naar stap 2: is er een andere situatie of probleem waarvoor je misschien wel ideeën hebt?



STAP 4: JOUW OPLOSSING

Als je een idee hebt kun je het in deze stap verder uitwerken. Schrijf heel duidelijk op voor WIE (welke doelgroep) jouw oplossing bedoeld is en voor welk PROBLEEM het een oplossing is. Welk RESULTAAT beoog je met jouw idee/oplossing?

Verder moet je natuurlijk omschrijven WAT je oplossing precies is. Maar dat had je in stap 3 misschien al gedaan. Je kunt dit in verder detail uitwerken.

Als het om een tastbaar product gaat kun je bijvoorbeeld opschrijven van welk materiaal het gemaakt moet worden. Hoe groot is het? Als het om een dienst of iets meer abstracts gaat kun je opschrijven in welke situaties, hoe vaak en door wie het wordt uitgevoerd.

Upload de uitleg van jouw oplossing ook naar je inzending op de [projectpagina](http://projectpagina.nl).

STAP 5: DE UITWERKING

Maak een ontwerptekening (of reclamevormgeving) en bedenk een naam voor jouw product of dienst. Breng je idee tot leven: maak bijvoorbeeld meer teksten, omschrijvingen, tekeningen, een reclamefilmpje met uitleg, foto's van je zelfgebouwd prototype. Alles mag!



Op internet vind je veel inspiratie. Misschien kun je je eigen ideeën wel combineren met producten die al op het internet staan (maar kopieer zonder toestemming GEEN afbeeldingen naar de website van BrainTrigger/Invented by All!)

Let op: vraag aan je docent of er bij jou op school aanvullende eisen of stappen nodig zijn en zorg natuurlijk dat je die ook uitwerkt!

STAP 6: PRESENTEREN

Upload je uiteindelijke ontwerp ook naar je inzending op de [projectpagina](#).

Vertel daar alles over jouw oplossing en over je werkproces. Probeer het ware te verkopen! Waarin is het onderscheidend van wat er al is? En waarom is deze oplossing juist zo goed voor de zelfstandig wonende ouderen van Volckaert?

Bereid naast je online presentatie ook een pitch voor. Je moet je ideeën namelijk ook in levende lijve presenteren aan de opdrachtgever: Volckaert. Hoe overtuigender jullie presentatie wordt, hoe groter de kans dat er ook echt iets gedaan wordt met jullie ideeën.

STAP 7: STEMMEN WERVEN

Vraag iedereen die je kent om op je idee te stemmen. Je kunt je ontwerp, uitvinding of idee promoten door op de pagina met jouw inzending te gaan staan en dan op de icoontjes van sociale netwerksites te klikken en bijvoorbeeld “Instagram”, “Twitter” of “Facebook” te selecteren. Je kunt natuurlijk ook iedereen die je kent mailen met de vraag om op je idee te stemmen.

Veel succes... en plezier!

